**SOẠN BÀI BUỔI 6**

1. JavaScript là gì ?

- JavaScript là một ngôn ngữ script được dùng để tạo các script ở máy client và máy server. Các script ở máy client có thể thực thi được trong trình duyệt trong khi các script ở máy server lại thực hiện trên server.

2. Các cách nhúng JS ?

- Thẻ <script>

- Sử dụng file Javascript riêng biệt

- Viết mã Javascript ngay khi khai báo các thẻ html

3. Quy ước đặt tên ?

- Tên file gồm một tập các ký tự trong bảng chữ thường (a-z) và có thể bao gồm dấu gạch dưới (\_) hoặc dấu gạch ngang (-), nhưng không có dấu chấm câu bổ sung.

- Luôn sử dụng các phần mở rộng file thích hợp khi lưu file

+ Các file HTML kết thúc bằng .html

+ Các file CSS kết thúc bằng .css

+ File hình ảnh kết thúc bằng .jpg, .png hoặc .gif, tùy thuộc vào kiểu file đó.

+ Các file JavaScript kết thúc bằng .js

- Không bao giờ sử dụng dấu vết trong tệp tên

- Không sử dụng ký tự đặc biệt trong tệp tên

- File tên có chữ hoa phân biệt thường

- Giữ tên file của bạn cho ngắn

4. Cách cách để viết chú thích trong JS ?

- Nếu phần nội dung chú thích nằm gọn trên một dòng thì bạn chỉ cần cặp dấu // phía trước nó.

- Nếu nội dung chú thích trải dài trên nhiều dòng thì ta dùng cặp dấu /\* \*/ để bao quanh chúng.

5. Một số phương pháp debug:

- Đọc mã nguồn (hand-trace)

- Chèn các lệnh in ra các giá trị trong từng đoạn của chương trình

- Để kiểm ạ các giá trị và việc thực thi các câu lệnh

- Sử dụng debugger – một chương trình cho phép quan sát quá trình thực thi của một ứng dụng

- Các IDE thông thường cũng tích hợp sẵn debugger

- Các công cụ debug của trình duyệt